Taitaja9 paikalliskilpailu 6.10. – 11.12.2026

30.09.2026 Sari Mäenpää, Taitaja -päällikkö

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

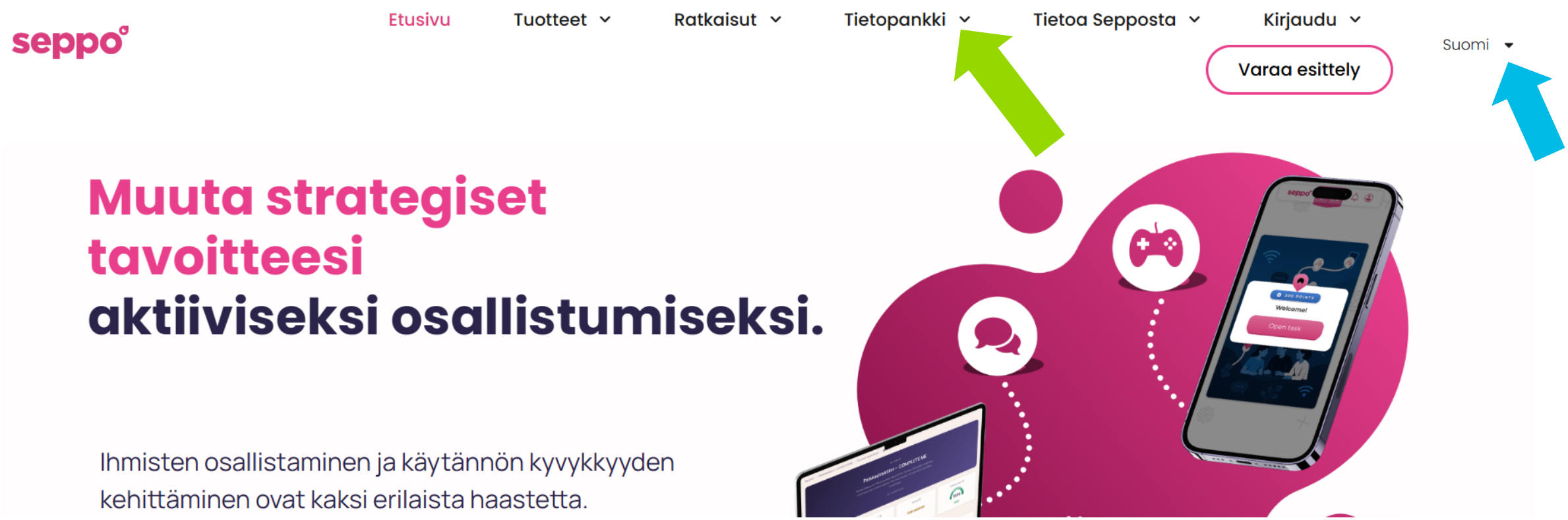
Taitaja9-
eSeppo-pelinä
play.seppo.io

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Yleinen ohjeistus

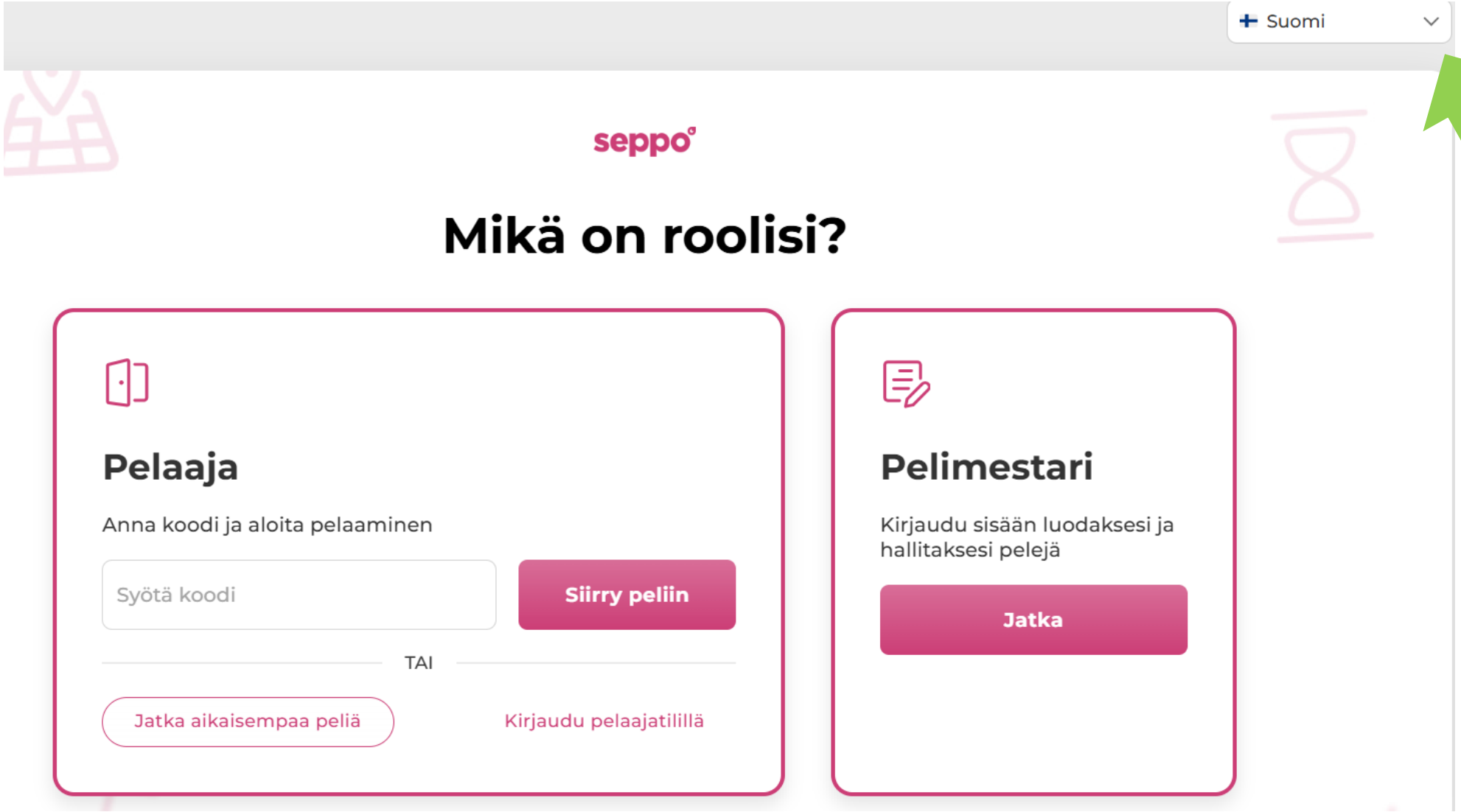
SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Valitse kieli => Suomi
Kirjaudu peliin => Tietopankki => Kirjaudu Seppoon



SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Valitse kieli => Suomi tai Ruotsi



SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Pelaajat kirjautuvat sisään osoitteessa play.seppo.io → kirjaudu pelaajana

- Valitse oman alueen peli.
- Avaa peli

1. sarake;

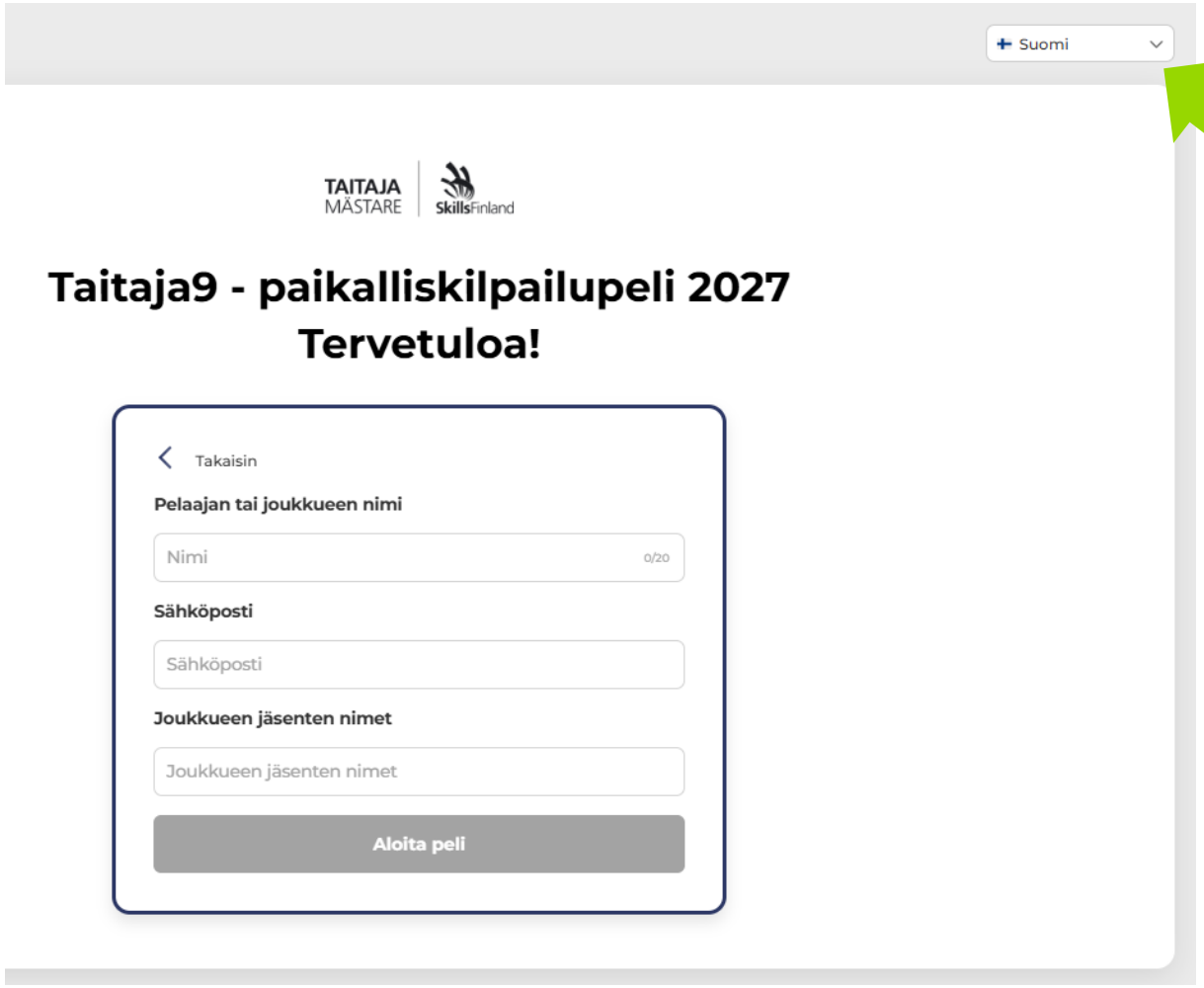
Kirjoita: Joukkueen nimi

2. sarake;

Kirjoita: Joukkueen jäsenten nimet

3. sarake;

Kirjoita: opettajan sähköpostiosoite.

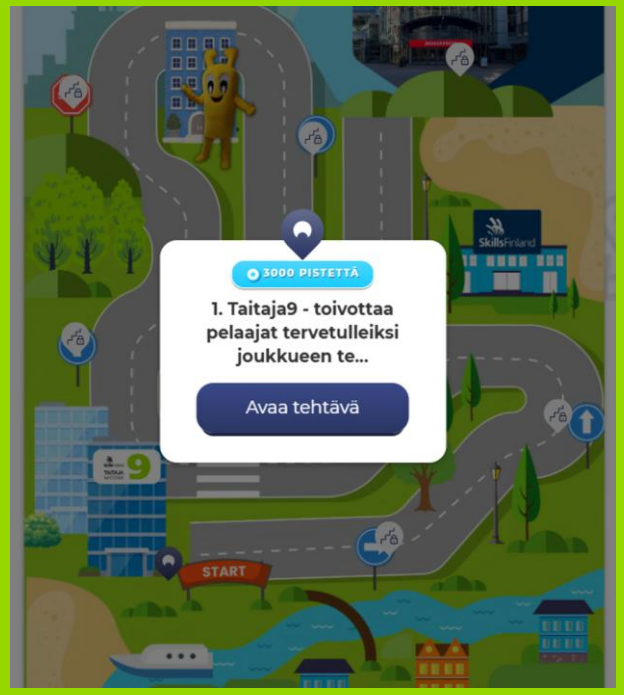


Valitse kieli => Suomi tai Ruotsi

Tervetuloa pelaamaan!

- Pelissä edetään määrätyssä järjestyksessä. Seuraava tehtävä näkyy sinisenä pinninä pelinaudalla. Klikkaa pinniä ja tehtävä aukeaa kun klikkaa ”Avaa tehtävä” kuvaketta.
- Lukekaa tehtävä huolellisesti ja katsokaa ohjeistetuista linkeistä tehtävään tarvittavat tiedot. Vastatkaa tehtävään valitsemalla oikea tai oikeat vaihtoehdot. Kun olette vastanneet tehtävän kysymyksiin klikkaa ”Lähetä vastaus” kuvaketta. Klikatkaa seuraavaksi ” Kerää pisteet”, jolloin pääsette etenemään seuraavaan tehtävään.
- Jos tehtävässä pyydetään yhdistämään parit, valitkaa ensin vasemmalla olevasta pari ja klikkaa sen paria oikealla olevaa ruutua, johon ilmestyy sana ”Valitse” ja yhdistäkää siihen ylhäällä oleva pari klikkaamalla sanaa tai kuvaa. Näin etenette pari kerrallaan ja yhdistätte oikeat parit. Kun olette valinneet kaikki parit, klikatkaa ”Lähetä vastaus”. Vahvistakaa vastauksenne klikkaamalla ” Kerää pisteet”.
- Tehtävät etenevät tietyssä järjestyksessä.
- Viimeinen tehtävä on merkitty lippu-kuvakkeella.
- Kun olette tehneet viimeisen tehtävän. Sulkekaa peli.
- Peliin voi osallistua vain yhden kerran.
- Taitaja9 – paikalliskilpailun pelien tulokset käsitellään

14.12.2026, joista aluevastaavat tiedottavat alueittain tarkemmin.



SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Yleisiä ohjeita

- Käytä pelatessa Chromea, Firefoxia tai Safaria
- Siniset merkit / pinnit näyttävät tehtävät pelilaudalla.
- Lue tehtävä tarkkaan.
- Katso videot suoraan pelissä.
- Jos tehtävässä on taustatiedot verkkosivulla, katso ne erikseen kirjautumalla sille verkkosivulle. Älä kirjaudu pelistä sillä aikaa ulos.
- Osassa tehtäviä on annettu tehtävään suoritusaika, josta näkyy tehtävään käytettävissä oleva aika ruudussa olevasta kellosta.
- Vastaa tehtävään annetussa ajassa.
- Valintatehtävissä, yhdistä klikkaamalla oikealla ja vasemmalla olevat ruudut pariksi. Voit korjata valinnan klikkaamalla oikean ruudun rastia ja yhdistää oikeat parit.
- Kun olet tehnyt tehtävän ja lähetät sen eteenpäin, et voi enää palata siihen.
- Pelin maksimi peliaika on 40 minuuttia.
- Pelissä on tärkeää vastata oikein mahdollisimman lyhyessä ajassa.
- Vääristä vastauksista menee miinuspisteitä

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Peli valmiina

- Peli alkaa ensimmäisestä tehtävä pinnistä klikkaamalla.
- Kun tehtävä on tehty, tehtävän pinni muuttuu vihreäksi.
- Tehtävät risteilevät pelilaudalla.
- Tehtäviä on 9 kpl eri aiheista, joissa on lisätehtäviä.



Yleistä pelistä

- Pelit ovat aluekohtaisia.
- Pelit avataan 6.10.2026 klo 8.00
- Pelit suljetaan perjantaina 11.12.2026 klo 16.00
- Aluevastaavien yhteystiedot löytyvät

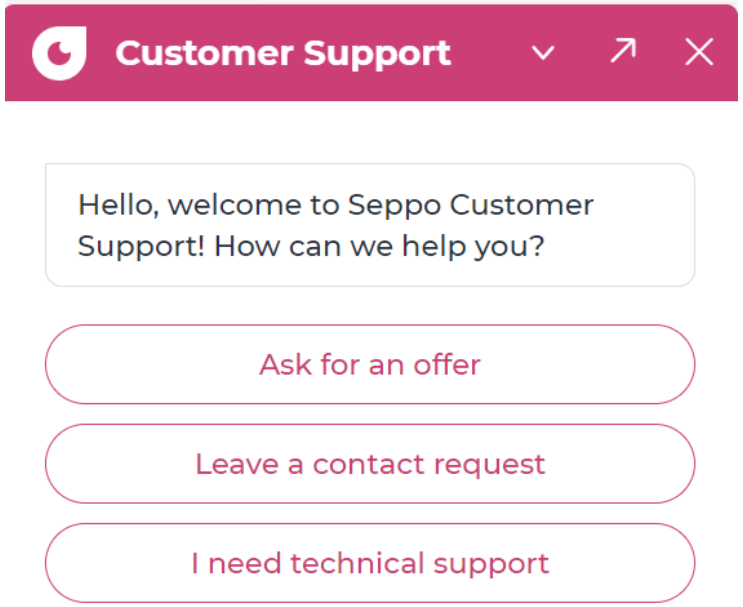
https://taitaja.fi/fi/lajit/taitaja9/taitaja9/

- Pelin tulokset tarkastetaan 14.12.2026 alkaen ja niistä tiedotetaan alueittain sen jälkeen.
- Tarkemmat aluekohtaiset ohjeet antavat aluevastaavat.

Iloisia pelihetkiä !

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

eSeppo- tuki



- Voit lähettää Seppon-tukeen viestiä sähköpostitse support@seppo.io tai löydät yhteyden tukeen pelin kirjautumissivun alakulmasta (kuva ohessa liitteenä).
- Asiakastuen numero: +358 40 582 5513, palvelee klo 9-16. Voit myös jättää tekstiviestin, jos emme pysty heti vastaamaan.
- Seppon käyttöoppaasta löydät myös yleisiä peliohjeitamme: https://seppo.io/fi/opas/

HUOM! Yleinen tuki ei sisällä pelin kysymyksiin ja sisältöön sekä pisteytykseen liittyviä asioita.

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Opettajien pelineuvolat

To 8.10.2026 klo 14.00–15.00	meet.google.com/men-eqhu-bhr
Ti 13.10.2026 klo 14.00–15.00	meet.google.com/shz-xbbt-eoz
Ti 27.10.2026 klo 14.30–15.30	http://meet.google.com/exf-bdzc-kih
Ti 17.11.2026 klo 14.30–15.30	http://meet.google.com/pzd-bfzf-fjq
Ti 1.12.2026 klo 14.00–15.00	http://meet.google.com/hdw-kjxv-ciu

HUOM! Yleinen tuki ei sisällä pelin kysymyksiin ja sisältöön sekä pisteytykseen liittyviä asioita.

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE



Ohjeet oppilaille

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Taitaja9-paikalliskilpailu

- Joukkueessa on 3 pelaajaa samasta koulusta, luokilta 7–9
- Pelissä teette eri ammatteihin ja ammattitaitokilpailuihin liittyviä tehtäviä
- Käytä pelatessa Chromea, Firefoxia tai Safaria

Pelin aloitus

- Avaa oman alueesi peli Taitaja9-sivuilta (et tiedä aluettasi? Kysy opettajalta)
- Valitse peli kielen mukaan: suomi tai ruotsi
- Kirjautuessa peli pyytää: joukkueen nimen, jäsenten nimet ja opettajan sähköpostin

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Pelin aikana

- Lukekaa pelin ohje tarkasti
- Avoinna olevat tehtävät ovat sinisiä pinnejä, jotka avautuvat pelilaudalta niitä painaessa. Tehtävät avautuvat lukituksesta sitä mukaan kun etenette pelissä
- Nopeus ja oikeat vastaukset ratkaisevat. Olkaa huolellisia
- Kun kaikki tehtävät on tehty, kirjautukaa pelistä ulos
- Vinkki: valitkaa lukija, joka lukee kysymykset ääneen

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Kirjauduitko ulos tai jumittiko peli kesken kaiken?

- Mene osoitteeseen play.seppo.io
- Valitse "Jatka aikaisempaa peliä"
- ⚠️ Älä kirjaudu samalla tavalla kuin ensimmäisellä kerralla, koska silloin peli alkaa alusta
- Peliin voi osallistua vain yhden kerran

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Ohjeet opettajille

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Taitaja9-paikalliskilpailu

- Paikalliskilpailu on Taitaja9-kilpailun ensimmäinen vaihe
- Joukkueessa saa olla 3 pelaajaa samasta koulusta, luokilta 7–9
- Jäsenet voivat olla eri luokilta
- Samasta koulusta voi osallistua useampi joukkue
- Muodosta joukkueet valmiiksi, niin aloitus sujuu nopeasti

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Ennen pelipäivää

- Käy Taitaja9-pelisivulla ja katso, mistä oman koulunne alueen peli avautuu eli mistä oppilaat siirtyvät pelaamaan peliä
  - https://taitaja.fi/fi/lajit/taitaja9/taitaja9/paikallis-ja-aluekilpailut/
- Jokaiselle alueelle on tarjolla suomen- ja ruotsinkielinen versio
- Oppilaat voivat pelata koulun laitteilla tai omalla puhelimella (huom. 1 laite per ryhmä)
- Valmistaudu jakamaan oppilaille pelisivun linkki ja näyttämään oppilaan ohje ennen pelin aloittamista
- Varaa ohjeiden läpikäyntiin ja pelaamiseen 15 minuuttia

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Pelin alussa

- Kirjoita sähköpostiosoitteesi taululle, koska oppilaat syöttävät sen peliin
- Vinkkaa, että joukkue valitsee lukijan, joka lukee kysymykset ääneen kaikille. Tämä nopeuttaa etenemistä.

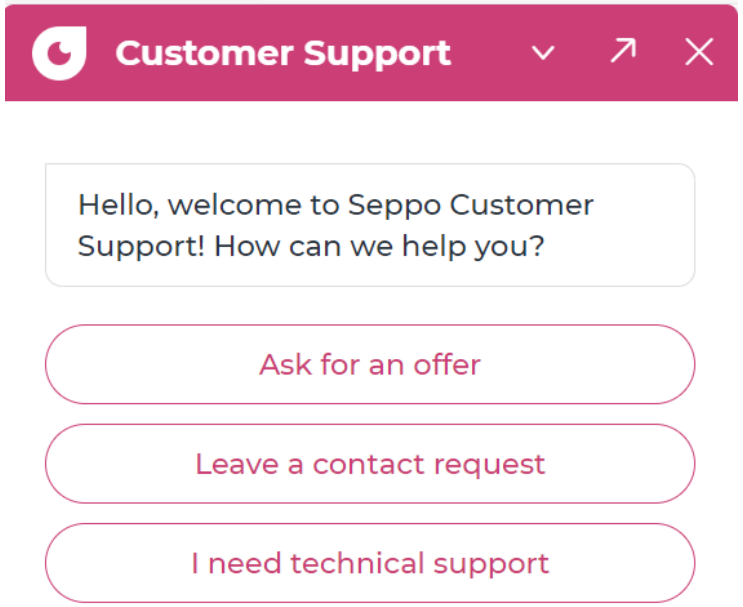
Jos oppilas kirjautuu ulos tai peli jumittaa

- Ohjaa oppilas osoitteeseen play.seppo.io
- Valitsemalla **"Jatka aikaisempaa peliä"** joukkue pääsee takaisin aikaisempaan peliin (peli pysyy selaimen muistissa 2h)

⚠️ Älä anna oppilaan kirjautua samalla tavalla kuin ensimmäisellä kerralla, koska silloin peli alkaa alusta

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

eSeppo- tuki



- Voit lähettää Seppon-tukeen viestiä sähköpostitse support@seppo.io tai löydät yhteyden tukeen pelin kirjautumissivun alakulmasta (kuva ohessa liitteenä).
- Asiakastuen numero: +358 40 582 5513, palvelee klo 9-16. Voit myös jättää tekstiviestin, jos emme pysty heti vastaamaan.
- Seppon käyttöoppaasta löydät myös yleisiä peliohjeitamme: https://seppo.io/fi/opas/

HUOM! Yleinen tuki ei sisällä pelin kysymyksiin ja sisältöön sekä pisteytykseen liittyviä asioita.

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

Opettajien pelineuvolat

To 8.10.2026 klo 14.00–15.00	meet.google.com/men-eqhu-bhr
Ti 13.10.2026 klo 14.00–15.00	meet.google.com/shz-xbbt-eoz
Ti 27.10.2026 klo 14.30–15.30	http://meet.google.com/exf-bdzc-kih
Ti 17.11.2026 klo 14.30–15.30	http://meet.google.com/pzd-bfzf-fjq
Ti 1.12.2026 klo 14.00–15.00	http://meet.google.com/hdw-kjxv-ciu

HUOM! Yleinen tuki ei sisällä pelin kysymyksiin ja sisältöön sekä pisteytykseen liittyviä asioita.

SkillsFinland
TAITAJA
MÄSTARE

SkillsFinland

TAITAJA

MÄSTARE

