



Mästare9-lokaltävling

6.10.- 11.12.26

30.9.2026 Sari Mäenpää, Taitaja -päällikkö



Mästare9

som eSeppo-spel

play.seppo.io

Allmän vägledning

Välj språk => finska

Lägga in i spelet => Tietopankki => Kirjaudu Seppoon

seppo°

Etusivu

Tuotteet ▾

Ratkaisut ▾

Tietopankki ▾

Tietoa Sepposta ▾

Kirjaudu ▾

Varaa esittely

Suomi ▾

**Muuta strategiset
tavoitteesi
aktiiviseksi osallistumiseksi.**

Ihmisten osallistaminen ja käytännön kyvykkyyden
kehittäminen ovat kaksi erilaista haastetta.



Välj språk => finska eller svenska

Svenska

seppo°

Vilken är din roll?



Spelare

Ange din kod för att börja spela

Typ av kod

Gå in i spelet

ELLER

Fortsätt befintligt spel

Inloggning på spelarkonto



Spelledare

Logga in för att skapa och hantera spel

Fortsätt

Spelarna loggar in på adressen play.seppo.io → logga in som spelare

- Välj spel i ditt eget område.
- Öppna spelet

Kolumn 1;

- Skriv: Skolans namn, Lagets namn

Kolumn 2;

- Skriv: Er lärares e-postadress

Kolumn 3;

- Skriv: Lagmedlemmarnas namn

Välj språk => finska eller svenska



Taitaja9 - lokal tävling spel 2027 Välkomna!

< Tillbaka

Ange spelar- eller lagnamn

Namn 0/20

Ange din e-postadress

E-post

Ange teammedlemmarnas namn

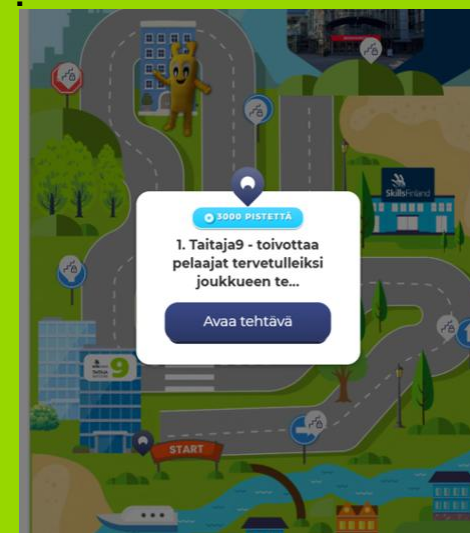
Teammedlemmarnas namn

Starta spelet



Välkommen att spela!

- I spelet går man vidare i bestämd ordning. Nästa uppgift syns som en blå ikon på spelbrädet. Klicka på droppen, och uppgiften öppnas när du klickar på ikonen "Öppna uppgift".
- Läs uppgiften noggrant och se den information som behövs för uppgiften via de länkar som ni fått. Svara på uppgiften genom att välja rätt eller rätta alternativ. När ni har svarat på frågorna, klicka på ikonen "Skicka svar". Klicka sedan på "Samla poäng" för att gå vidare till nästa uppgift.
- Om ni i uppgiften ombeds att kombinera paren, välj först ett par från vänster och klicka på motsvarande ruta till höger – där ordet "Select" visas – och koppla sedan ihop paret ovanför med denna ruta genom att klicka på ordet eller bilden. Försätt ett par i taget och para ihop rätt objekt. När du har valt alla par klickar du på "Submit answer". Bekräfta ditt svar genom att klicka på "Collect points".
- Uppgifterna framskrider i en viss ordning.
- Den sista uppgiften har markerats med en flagga.
- När ni har gjort den sista uppgiften, stäng spelet.
- Man kan endast delta i Mästare9-lokaltävlingens spel en gång och endast i ett lag.
- Resultaten från spelen i Mästare9-lokaltävlingen behandlas 14.12.2026, om vilka de områdesansvariga informerar närmare områdesvis.

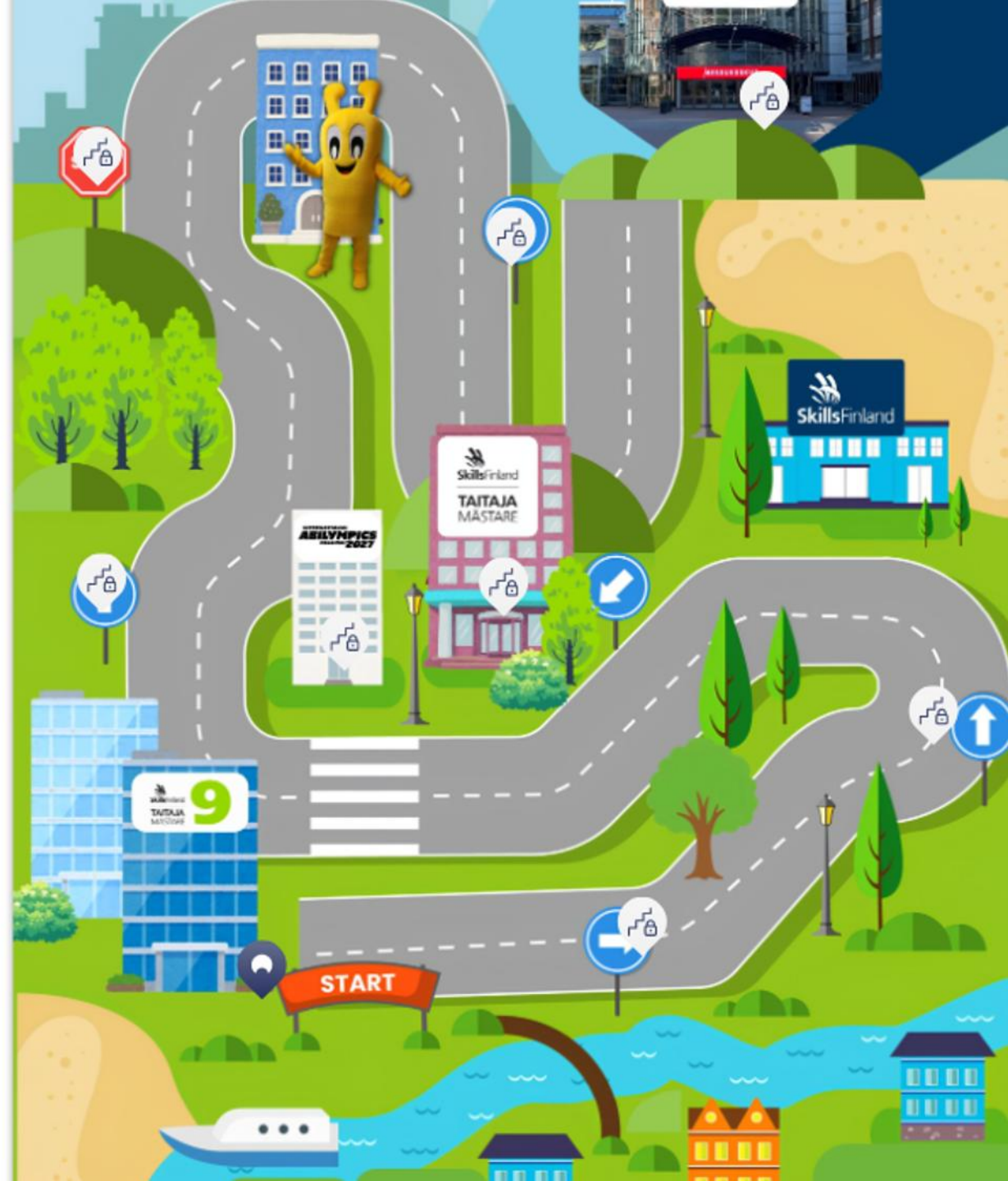


Allmänna riktlinjer

- Använd Chrome, Firefox eller Safari när du spelar.
- Blå ikonerna visar uppgifterna på spelplanen.
- Läs uppgiften noga.
- Titta på videorna direkt i spelet.
- Om det finns bakgrundsuppgifter för uppgiften på webbplatsen, se dem separat genom att logga in på webbplatsen. Logga inte ut ur spelet under tiden.
- En del av uppgifterna har en given prestationstid, som syns på klockan i rutan med återstående tid för uppgiften.
- Svara inom angiven tid.
- I urvalsuppgifterna ska du para ihop rutorna till vänster och höger genom att klicka på dem. Du kan korrigera ditt val genom att klicka på "X"-symbolen på den högra rutan och sedan para ihop rätt objekt.
- När du har utfört uppgiften och skickar den vidare kan du inte längre återgå till den.
- Den maximala speltiden är 40 minuter.
- Det är viktigt att svara rätt så snabbt som möjligt.
- Fel svar ger minuspoäng

Spelet klart

- Spelet börjar genom att man klickar på den första uppgiftsnålen.
- När uppgiften är gjord blir uppgiftens märke grönt.
- Uppgifterna rör sig på spelbrädet.
- Det finns 9 uppgifter.



Allmänt om spelet

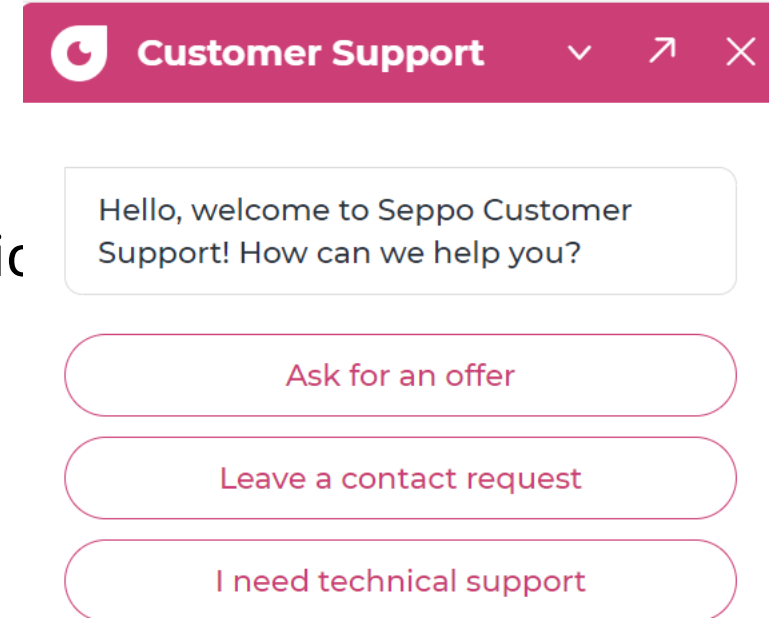
- Spelen är områdesspecifika.
- Spelen öppnas 6.10.2026 kl. 8.00
- Spelen stängs 11.12.2026 kl. 16.00
- De områdesansvarigas kontaktuppgifter finns här:
<https://taitaja.fi/fi/lajit/taitaja9/taitaja9/>
- Spelets resultat granskas från och med 14.12.2026 och information om dem ges områdesvis därefter.
- De områdesansvariga ger närmare områdesspecifika anvisningar.

Vi önskar er alla glada spelstunder.

eSeppo – lärarens stöd i spelet

- Länk till chatten finns i den rosa ikonen nere till höger på spelsidan; Kundsupport
 - E-postadressen är support@seppo.io
 - Kundsupportens telefonnumren är +358 40 582 5513
- finns tillgänglig mellan kl. 09.00 och 16.00. Du kan också skicka om vi inte kan svara direkt.
- Spelet finns på webbplatsen [Seppo Peliopas — Seppo](#)

OBS! Det allmänna stödet ger inte stöd i spelets frågor eller innehåll eller poängsättningen.



Spelsupport för lärare

To 8.10.2026 klo 14.00–15.00	meet.google.com/men-eqhu-bhr
Ti 13.10.2026 klo 14.00–15.00	meet.google.com/shz-xbbt-eoz
Ti 27.10.2026 klo 14.30–15.30	http://meet.google.com/exf-bdzc-kih
Ti 17.11.2026 klo 14.30–15.30	http://meet.google.com/pzd-bfzf-fjq
Ti 1.12.2026 klo 14.00–15.00	http://meet.google.com/hdw-kjxv-ciu

OBS! Det allmänna stödet ger inte stöd i spelets frågor eller innehåll eller poängsättningen.



Instruktioner till studenter

Mästare9-lokaltävling

- Laget består av tre elever från samma skola, i årskurs 7–9.
- I spelet ska ni utföra uppgifter kopplade till olika yrken och yrkestävlingar.
- Använd Chrome, Firefox eller Safari när ni spelar.

Starta spelet

- Öppna spelet för din region på Taitaja9-webbplatsen (vet du inte vilken region du tillhör? Fråga din lärare).
- Välj spel utifrån språk: finska eller svenska.
- Vid inloggningen efterfrågas lagets namn, deltagarnas namn och lärarens e-postadress.

Under spelen

- Läs spelinstruktionerna noggrant.
- Aktiva uppgifter visas som blå ikonen på spelplanen; tryck på dem för att öppna uppgifterna. Uppgifter låses upp allt eftersom du tar dig vidare i spelet.
- Snabbhet och rätt svar är avgörande. Var noggrann.
- Logga ut från spelet när alla uppgifter är slutförda.
- Tips: Utse någon som läser frågorna högt.

Loggade du ut, eller frös spelet mitt i alltihop?

- Gå till play.seppo.io
- Välj "Fortsätt tidigare spel"
- ⚠ Logga inte in på samma sätt som första gången, eftersom spelet då startar om
- Du kan bara delta i spelet en gång



Instruktioner för eleverna

Mästare9-lokaltävling

- Den lokala tävlingen är det första steget i Taitaja9-tävlingen.
- Ett lag kan bestå av tre elever från samma skola, i årskurserna 7–9.
- Lagmedlemmarna kan gå i olika årskurser.
- Flera lag från samma skola kan delta.
- Bildar ni lagen i förväg säkerställer ni en snabb start.

Inför Taitaja9 speldagen

- Besök tävlingssidan för Taitaja9 och ta reda på var tävlingen för din skolas region nås – det vill säga var eleverna ska gå in för att börja spela
 - <https://taitaja.fi/sv/grenar/mastare9/mastare9/semifinal/>
- Det finns versioner på både finska och svenska för varje region.
- Eleverna kan spela med skolans enheter eller sina egna telefoner (observera: en enhet per lag).
- Var beredd på att dela länken till tävlingssidan med eleverna och visa dem instruktionerna för eleverna innan tävlingen börjar.
- Avsätt 15 minuter för att gå igenom instruktionerna och spela spelet.

Vid spelet början

- Skriv din e-postadress på tavlan, eftersom eleverna behöver ange den i spelet.
- Föreslå att varje lag utser en person som läser upp frågorna för alla; detta gör att spelet går snabbare.

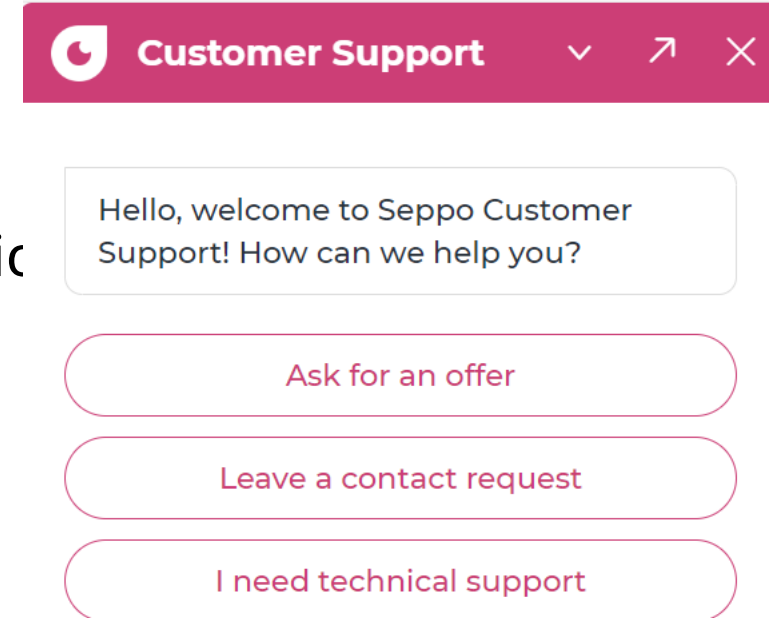
Om eleven loggar ut eller spelet hänger sig

- Be eleven att gå till play.seppo.io.
- Genom att välja "Fortsätt tidigare spel" kan laget återgå till det tidigare spelet (spelet ligger kvar i webbläsarens minne i två timmar).
- ⚠ Låt inte eleven logga in på samma sätt som första gången, eftersom spelet då startar om från början.

eSeppo – lärarens stöd i spelet

- Länk till chatten finns i den rosa ikonen nere till höger på spelsidan; Kundsupport
 - E-postadressen är support@seppo.io
 - Kundsupportens telefonnumren är +358 40 582 5513
- finns tillgänglig mellan kl. 09.00 och 16.00. Du kan också skicka om vi inte kan svara direkt.
- Spelet finns på webbplatsen [Seppo Peliopas — Seppo](#)

OBS! Det allmänna stödet ger inte stöd i spelets frågor eller innehåll eller poängsättningen.



Spelsupport för lärare

To 8.10.2026 klo 14.00–15.00	meet.google.com/men-eqhu-bhr
Ti 13.10.2026 klo 14.00–15.00	meet.google.com/shz-xbbt-eoz
Ti 27.10.2026 klo 14.30–15.30	http://meet.google.com/exf-bdzc-kih
Ti 17.11.2026 klo 14.30–15.30	http://meet.google.com/pzd-bfzf-fjq
Ti 1.12.2026 klo 14.00–15.00	http://meet.google.com/hdw-kjxv-ciu

OBS! Det allmänna stödet ger inte stöd i spelets frågor eller innehåll eller poängsättningen.



TAITAJA
MÄSTARE

