

Taitaja2027

kilpailuinfo | 1

8.9.2026



**SKILLS20
GAMES27**

**INTERNATIONAL
ABILYMPICS**


SkillsFinland

**TAITAJA
MÄSTARE**

OMNIA

**ABILYMPICS +
TAITAJA =
SKILLS GAMES**



TERVETULO A HELSINKIIN

SKILLS20
GAMES27
ABILYMPICS TAITAJAMÄSTARE

Skills Games 2027

- Helsingin Messukeskuksessa 10.–13.5.2027.
- Yhdistää kaksi ammattitaitokilpailua:
 - Abilympics MM-kilpailu erityistä tukea tarvitseville
 - Taitaja SM-kilpailu.
- 87 lajia ja yli 800 kilpailijaa.
- Mukana järjestämisessä yli 20 oppilaitosta.
- Yhteistyökumppaneille historiallinen mahdollisuus olla mukana kansainvälisessä tapahtumassa.
- Tavoitteena yli 120 000 kävijää.



**SKILLS20
GAMES27**
ABILYMPICS TAITAJAMÄSTARE

Järjestämisvastuut

Taitaja2027: Omnia

Omnia vastaa Taitaja2027-kilpailun järjestämisestä.

Mukana järjestämisessä yli 20 oppilaitosta.

Abilympics: Skills Finland

Skills Finland vastaa suur tapahtuman ja Abilympics-kilpailun järjestämisestä.

Mukana järjestämisessä yli 20 oppilaitosta.

Järjestäjäoppilaitosten verkosto

BC

Careeria

Ekami

Gradia

Hyria

Keuda

Kiipula

Live

Livia

Luksia

Luovi

Omnia

Riveria

Sakky

Salpaus

Sampo

Spesia

Stadin AO

TAI

Tavastia

Tredu

TTS

Varia

WinNova

Taitaja-toimisto Omniassa

**Kilpailujohtaja**

Thomas Vasenius

thomas.vasenius@omnia.fi

[+358 43 824 4169](tel:+358438244169)

**Kilpailupäällikkö**

Margit Tennosaar

margit.tennosaar@omnia.fi

[+358 50 088 7377](tel:+358500887377)

**Tekniikkapäällikkö**

Petri Honkala

petri.honkala@omnia.fi

[+358 40 126 7475](tel:+358401267475)

**Kumppanuusvastaava**

Henni Pitkänen

henni.pitkanen@omnia.fi

[+358 40 126 7222](tel:+358401267222)

**Palvelupäällikkö**

Carita Tähtinen

carita.tahtinen@omnia.fi

[+358 40 1267 451](tel:+358401267451)

Taitaja-lajit

101	Ajoneuvotekniikka
102	Autokorinkorjaus
104	Kuljetuslogistiikka
105	Metsäkoneenkäyttö
106	Sisälogistiikka
201	CAD-suunnittelu
203	Mediasuunnittelu
204	Järjestelmäasiantuntija
205	Tietoverkkoasennus
206	Web-kehitys
208	Pelituotanto
209	Kyberturvallisuus
301	Asiakaspalvelu ja myynti
302	Hiusmuotoilu
303	Kauneudenhoito

304	Floristiikka
305	Lähihoitaja
306	Puhtauspalvelu
307	Vaatteenvalmistus
309	Hevostenhoito
310	Yrittäjyys
311	Eläintenhoito
312	Matkailu
313	Taloushallinto
314	Turvapalvelut
315	Hyvinvointiteknologia
316	Kiinteistönhoito
317	Kasvatus ja ohjaus
401	Puuseppä

404	Maalaus ja tapetointi
405	Putkiasennus
406	Sähköasennus
407	Talonrakentaminen
410	Viherrakentaminen
411	Infrarakentaminen
501	Leipuri-kondiittori
502	Kokki
504	Tarjoilija
602	Elektroniikka-asennus
603	CNC-koneistus
604	Laborantti
605	Hitsaus ja levytyöt
606	Kappaletavara-automaatio
T9	Taitaja9

Parilajit

208 Pelituotanto
209 Kyberturvallisuus
310 Yrittäjäyys
312 Matkailu
314 Turvapalvelut
315 Hyvinvointiteknologia
317 Kasvatus ja ohjaus
502 Kokki
606 Kappaletavara-automaatio

Ikäraajattomat lajit

106 Sisälogistiikka
201 CAD-suunnittelu
304 Floristiikka
306 Puhtauspalvelu
315 Hyvinvointiteknologia
401 Puuseppä
410 Viherrakentaminen
604 Laborantti

Abilympics-lajit

1	Basket Making
2	Cabinet and Furniture Making
3	Computer Programming
4	Computer Assembly
5	Creating Web Pages
6	Dress Making
7	Electronic Assembly and Testing
8	English Word Processing
9	Floral Arrangement
10	Photography
11	Tailoring
12	Wood Carving
13	Administration and Management of Network Systems

14	Bakery
15	Bicycle Assembly
16	Cabinetmaking <i>Advanced</i>
17	Character Design
18	Cake Decoration
19	Cleaning Service
20	Cooking <i>Individual</i>
21	Cooking <i>Team Work</i>
22	Crochet
23	Data Management and Processing
24	Electrical Installation
25	Embroidery
26	Engineering Design CAD
27	Fashion and Design
28	Fruit and Vegetable Carving

29	Hairdressing
30	Hand Knitting
31	Landscape Gardening
32	Manicure
33	Massage
34	Painting and Decorating
35	Painting and Waste Reuse
36	Pâtisserie and Confectionery
37	Poster Design
38	Publishing
39	Restaurant Service
40	Welding
41	Logistics
42	Property Management
43	Business

Basket Making CNC-koneistus Hairdressing Fashion and Design
Cabinet and Furniture Making Laborantti Yrittäjäyys Fruit and Vegetable Carving
Computer Programming Hand Knitting Computer Assembly Leipuri-kondiittori
Mediasuunnittelu Landscape Gardening Creating Web Pages Kokki
Järjestelmäasiantuntija Manicure Dress Making Tarjoilija Tietoverkkosasennus
Massage Floristiikka Automaatioasennus Puuseppä Hyvinvointiteknologia
Electronic Assembly and Testing Teollisuus 4.0 Lähihoitaja Elektroniikka-asennus
English Word Processing Ajoneuvon huolto Huhtauspalvelut Autokorinkorjaus
Floral Arrangement Vaatteiden korjaus Kappaletavara-automaatio
Photography Automaalaus Viikkokirjasto Ilmastointiasennus Logistics
Tailoring Kuljetuslogistiikka Kassa Business Infrarakentaminen
Wood Carving Metsäkoneen kunnossapito Huolto Putkiasennus Pelituotanto
Kauneudenhoito CAD-suunnittelu Käsityö Dekorating Hevostenhoito
Property Management Mediatekniikka Jäte Waste Reuse Maalaus ja tapetointi
Bicycle Assembly Poster Design Confectionery Electrical Installation
Cabinetmaking Advanced Manufacturing Matkailu Embroidery
Character Design Restaurant Service Taloushallinto Engineering Design CAD
Cake Decoration Web-kehitys Turvapalvelut Kiinteistönhoito
Cleaning Service Data Management and Processing Welding
Cooking Individual Kyberturvallisuus Sähköasennus Hitsaus ja levytyöt
Cooking Team Work Asiakaspalvelu ja myynti Talonrakentaminen Crochet
Hiusmuotoilu Viherrakentaminen Koneenasennus ja kunnossapito

**87 lajia
yli 800
kilpailijaa**

Skills Games 2027 -lajijärjestäjät

23 koulutuksen järjestäjää, 1 yhdistys ja 2 yksityishenkilöä
= **26 laijijärjestäjää**

BC ▲▲▲▲▲▲

Careria ▲●●

Ekami ▲●

Gradia ▲▲●

Hyria ▲

Keuda ▲▲▲▲

Kiipula ●●●

Live ●●●●●●●●

Livia ●

Luovi ▲●●●●●●

Omnia ▲▲▲▲▲▲▲▲●

Riveria ●

Sakky ▲▲▲●●

Salpaus ▲▲▲▲●●●●●

Sampo ▲●

Spesia ●●●

Stadin AO ▲▲▲▲

TAI ▲●●

Taito Ry ●●●

Tavastia ▲

Tredu ▲▲

TTS ▲

Varia ▲▲

WinNova ▲

Nok Johnsson ●

Paul Nyström ●

▲ Taitaja

● Abilympics

**SKILLS20
GAMES27**
ABILYMPICS TAITAJAMÄSTARE

Kilpailuviikko



	Su 9.5.	Ma 10.5.	Ti 11.5.	Ke 12.5.	To 13.5.	Pe 14.5.
Taitaja		Lajialueelle tutustuminen Avajaiset	1. kilpailupäivä	2. kilpailupäivä	3. kilpailupäivä Päättäjäiset	
Abilympics	Arrival	Familiarization Opening Ceremony	1st Competition Day	2nd Competition Day	3rd Competition Day / Excursion Closing Ceremony	Departure

Opinnollistaminen

Skills Games –tapahtumassa
eri työtehtäviä on
opinnollistettu laajasti.

Neuvotteluja käyty yli 20
oppilaitoksen kanssa.
Mukana myös
ammattikorkeakouluja.



Semifinaalit

Ilmoittautuminen

5.10.–13.11.2026

Semifinaaliviikko

1.2.–5.2.2027

Tulosten julkistaminen

18.2.2027 klo 9.00



**SKILLS20
GAMES27**
ABILYMPICS TAITAJAMÄSTARE

Taitaja2027- semifinaalien markkinointimateriaalit

Materiaaleja voi käyttää esimerkiksi oppilaitosten infonäytöillä, sosiaalisessa mediassa ja verkkosivuilla.

Tieto mennyt myös oppilaitosten viestijöille.

Materiaalit löytyvät Taitajan materiaalipankista:
taitaja.fi/materiaalipankki/

**Ilmoittaudu
Taitaja2027-semifinaaliin!**



Skills Games -tunnuskappale ja together-viittoma

Signmarkin ja Olli Hartosen **Together We Make History** -tunnuskappale julkaistu [Spotifyssä](#) ja sen musiikkivideo Taitajan [YouTubessa](#).

Together-viittoma on kaikkien osallistujien yhteinen tunnus ja tervehdys Skills Games -tapahtumassa.



Taitaja-väylän kautta jatko-opintoihin

Vuonna 2026 Taitaja-valintaa käytti 15 ammattikorkeakoulua, 1-24 hakukohdetta / ammattikorkeakoulu, hakukohteita aloilta sote, liiketalous, tekniikka, marata, kulttuuri, luonnonvara.

Lopullisessa Taitaja-valinnassa hyväksytyksi tuli 23 hakijaa, 17 eri hakukohteeseen, 8 eri ammattikorkeakoulussa.

- Osa Taitaja-valinnassa hakeneista oli tullut valituksi ylempään hakutoiveeseensa.
- Osa hakijoista on voinut tulla valituksi jo todistusvalinnassa, jonka tulokset julkaistiin ennen Taitaja-valintaa (valtakunnallinen aikataulu).

Keväällä 2027 valtakunnallinen valintojen aikataulu on suhteessa Taitaja-kilpailun aikatauluun parempi, koska Taitaja-valintaväylän valinnat ehditään tekemään ennen todistusvalintaa ja sen jälkeen toteutuvaa AMK-valintakoetta. Tämä järjestys on Taitaja-väylässä hakeville ihanteellisin.

**Vuoden 2027 Taitaja-väylän
oppilaitokset ja hakukohteet
julkaistaan ennen semifinaaleja.**

Taitaja2027 Helsinki 10.-13.5.2027

Messukeskus®

Messuaukio 1, Helsinki, Finland

Osa oheistoiminnoista
Business Collegen
tiloissa.



RAUTATEILÄISKATU

204-208
201-203
MESTA
209-219
VALD
KAJD
PLATTA
101
102
103
104
SÄDE

CONFERENCE
CENTRE

HALL
4

HALL
2

HALL
1

HALL
5

HALL
3

GALLERIA

HALL
6

HALL
7

RATAPIHANTIE

P

P



ExpoFP

Kilpailuviikko

Maanantai 10.5.

Akkreditointi

Lajialueisiin tutustuminen

Avajaiset (yhteiset Abilympics)

Tiistai 11.5.

1. kilpailupäivä

Keskiviikko 12.5.

2. kilpailupäivä

Torstai 13.5.

3. kilpailupäivä

Päättäjäiset (erikseen Taitaja)



Hotellit ja liikkuminen

Hotellikiintiöt on varattu kilpailujoukkueille Helsinki, Espoo, Vantaa niin, että liikkuminen onnistuu sujuvasti Messukeskukseen HSL:n AB-vyöhykkeen lipulla.

Koodi varauksiin avataan semifinaalitulosten julkistamisen jälkeen.

Oppilaitos asioi varauksissa suoraan hotellin asiakaspalvelun kanssa.

Liikkuminen HSL:n lipulla, ei erillisiä kuljetuksia. Tutustu HSL:n appista löytyvään reittioppaaseen ajoissa.



Verkkosivut

Taitaja2027: taitaja.fi

- Kaikki Taitajaa koskeva tieto
- Ota verkkosivut jo nyt seurantaan

Abilympics: abilympics2027.com

Taitaja somessa

- Instagram: @Taitaja
- Facebook: @Taitaja
- LinkedIn: [Taitaja Mästare](#)
- YouTube: [Taitaja-tapahtuma](#)
- TikTok: @TaitajaSM

Tykkää, kommentoi, tägää ja jaa! #Taitaja2027 #Mästare2027



Abilympics somessa

- Instagram [@abilympics](#)
- Facebook [@abilympicscompetition](#)
- LinkedIn [@abilympics](#)
- YouTube [@Abilympics_Competition](#)

Tutustuttavaksi

[Avauslähetys \(youtube.com\)](#)

[Signmark: Together We Make History \(youtube.com\)](#)

[Taitaja-säännöt \(skillfinland.fi\)](#)



**SKILLS20
GAMES27**
ABILYMPICS TAITAJAMÄSTARE

Kysyttävää?



Palvelupäällikkö

Carita Tähtinen

carita.tahtinen@omnia.fi

[+358 40 1267 451](tel:+358401267451)

Seuraavat kilpailuinfot:

- ti 6.10.2026 klo 9.00
- ti 3.11.2026 klo 9.00
- ti 1.12.2026 klo 9.00
- ti 12.1.2027 klo 9.00
- to 18.2.2027 klo 9.00
(semifinaalitulosten julkistaminen)
- ti 9.3.2027 klo 9.00
- ti 6.4.2027 klo 9.00
- ti 4.5.2027 klo 9.00

Skills Games

10.–13.5.2027
Helsingin
Messukeskus

8.9.2026 Taitaja2027 kilpailuinfo 1.
Sari Mäenpää, Taitaja-päällikkö



**SKILLS20
GAMES27**

**INTERNATIONAL
ABILYMPICS**


SkillsFinland

**TAITAJA
MÄSTARE**

OMNIA

Kilpailu tuo yhteen ammattilaisia eri puolilta maailmaa.

Se tarjoaa erinomaisen tilaisuuden luoda uusia kontakteja ja verkostoja, joita hyödyntää tulevaisuudessa.



**International
Abilympics**



**Ammattitaidon
SM-kilpailu
Taitaja**



Vuonna 2027 ei järjestetä
TaitajaPlus-lajeja.

Abilymbics2027 kilpailussa
on erittäin laajasti ja
näkyvästi esillä myös
TaitajaPlus-lajit kv-tasolla ja
toteutustavalla.



**Tutkitusti vaikuttava,
osaamista ja yhteistyöverkostoja
kehittävä tapahtuma.**

Taitajan vaikuttavuus KILPAILIJAT

Sain kilpailusta

Hyvän lisän ansioluetteloon

Paineensietokykyä

Motivaatiota

Oppia työelämään

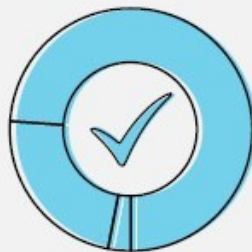
Uusia ystäviä

Etua työnhakuun

Tietoa yrittäjyydestä

Uusia taitoja

20%
osallistui
toista kertaa.



5%
osallistui
kolmatta kertaa.

76%
osallistui
ensimmäistä
kertaa.

94%
suosittelee
Taitajaan
osallistumista.



90%
kokee ammattitaidon
kehittyneen kilpailun
ansiosta.

46%
suoritti näytön
kilpailun yhteydessä.

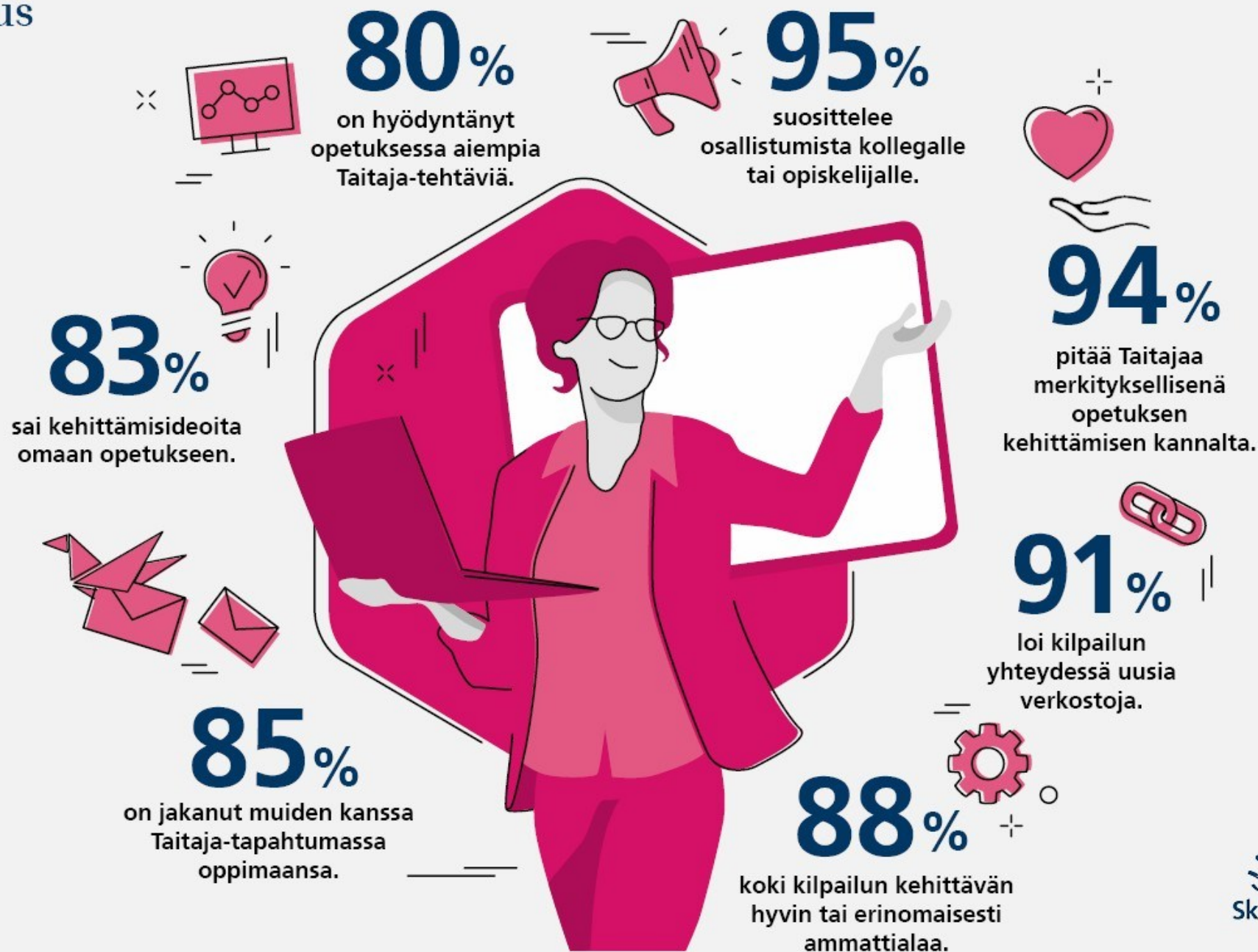


44%
aikoo osallistua
EuroSkills-, WorldSkills-
tai Abilympics-karsintaan.



Taitajan vaikuttavuus

OPETTAJAT



Luvut perustuvat Taitajan kilpailuhuoltajilta, joukkueenjohtajilta ja lajivastaavilta vuosina 2021–2026 kerättyyn palautteeseen.

Taitajan vaikuttavuus

VIERAILIJAT

92%

kokee, että mielikuva
ammatillisesta
koulutuksesta muuttui
positiivisemmaksi.

83%

löysi tapahtumasta
jonkun uuden
kiinnostavan ammatin.

99%

suosittelee
Taitaja-tapahtumaa
kavereille ja
sukulaisille.

97%

uskoo
Taitaja-tapahtuman
lisäävän työnantajien
kiinnostusta
nuorista osaajista.

Taitajan vaikuttavuus YHTEISTYÖKUMPPANIT



94%

yhteistyö vastasi
odotuksiamme



70%

osastomme
tuotti lisäarvoa
ja näkyvyyttä
riittävästi



70%

tarpeemme
ja toiveemme
huomioitiin
riittävästi



24%

osallistuimme
yli 5 kertaa



Taitaja2027 semifinaalit

Semifinaalit vkolla 5

- Rekisteröinti/ilmoittautuminen 5.10.- 13.11.2026
- Semifinaalipaikat vahvistetaan joulukuu 2026
- Semifinaaliviikko 1.-5.2.2027
- Finaalakilpailu 10.-13.5.2027



Rekisteröinti

- Ohjeet löytyvät <https://taitaja.fi/fi/tapahtumainfo/kilpailu/>
- Emmi-Maria Miles lähettää ohjeet ja perehdyttää tarvittaessa
Emmi-maria.miles@skillsfinland.fi
- On hyvä kiinnittää huomiota lajikohtaisesti ikärajoihin ja tutkintotasoon



Perehdy ja perehdytä

- <https://www.skillsfinland.fi/julkaisut/saannot>
- Taitaja-sääntötesti

<https://fi.surveymonkey.com/r/BLQHZQS>

Taitaja- kilpailun säännöt

Hyväksytty 1.8.2026



Skills Games 10.–13.5.2027 Helsingin Messukeskus

Skills Finland vastaa suur tapahtuman ja Abilympics-kilpailun järjestämisestä, Omnia Taitaja-kilpailun. Mukana järjestämässä yli 20 oppilaitosta.

Opetus- ja kulttuuriministeriö tukee molempien kilpailujen järjestämistä.

Tulkaa mukaan kokemaan ainutlaatuinen yhdistelmä taitoa ja innovaatioita. Yhdessä voimme inspiroida ja juhla osaamista, joka muuttaa maailmaa!

Lisätietoja: skillsfinland.fi/skills-games



**SKILLS20
GAMES27**
ABILYMPICS TAITAJAMÄSTARE

**WE CAN.
WE BELONG.
NO LIMITS.**

**SKILLS20
GAMES27**
ABILYMPICS TAITAJAMÄSTARE

